

Gebruikersattributen toevoegen



CONSTRUSOFT

Aan de inhoud van dit document kunnen geen rechten worden ontleend. Aan de weergave van de afbeeldingen kunnen geen conclusies worden verbonden met betrekking tot de besturingssystemen waar Tekla Structures onder werkt.

Openbaarmaking, vermenigvuldiging en/of verstrekking van deze informatie aan derden is niet toegestaan zonder toestemming van Construsoft B.V.

Construsoft B.V. kan niet aansprakelijk worden gehouden voor eventuele gevolgen voortvloeiend uit het gebruik van Tekla Structures.

Dit werk valt onder de Creative Commons Naamsvermelding-NietCommercieel-GeenAfgeleideWerken 4.0 Internationaal Licentie. Ga naar <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.nl> om de inhoud van de licentie te bekijken of stuur een brief naar Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

© 2020 Trimble Solutions Corporation en haar licentieverstrekkers. Allerechten voorbehouden.

Dit Softwarehandboek is opgesteld voor gebruik met de bijbehorende Software. Gebruik van de Software en gebruik van dit Softwarehandboek zijn onderworpen aan een Licentieovereenkomst. In de Licentieovereenkomst zijn onder andere bepaalde garanties voor de Software en dit Handboek, uitsluiting van andere garanties, beperkingen van verhaalsmogelijkheden voorschade en toegestane toepassingen van de Software vastgelegd. Tevens wordt hierin gedefinieerd of u een bevoegde gebruiker van de Software bent. Alle informatie in dit Handboek wordt verstrekt met de garantie die in de Licentieovereenkomst is bepaald. Raadpleeg de Licentieovereenkomst voor belangrijke verplichtingen en toepasselijke beperkingen en restricties van uw rechten. Trimble biedt geen garantie dat de tekst geen technische onnauwkeurigheid of typefouten bevat. Trimble behoudt zich het recht voor om dit handboek te wijzigen of aan te vullen als gevolg van wijzigingen in de software of andersoortige wijzigingen.

Bovendien wordt dit Softwarehandboek beschermd door wetten en internationale verdragen betreffende auteursrecht. Onbevoegde reproductie, weergave, modificatie of distributie van dit Handboek of enig deel hiervan kan ernstige civielrechtelijke en strafrechtelijke straffen tot gevolg hebben en zal worden vervolgd met alle middelen die de wet toestaat.

Tekla Structures, Tekla Model Sharing, Tekla PowerFab, Tekla Structural Designer, Tekla Tedds, Tekla Civil, Tekla Campus, Tekla Downloads, Tekla User Assistance, Tekla Discussion Forum, Tekla Warehouse en Tekla Developer Center zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Trimble Solutions Corporation in de Europese Unie, de Verenigde Staten en/of andere landen. Meer over Trimble Solutions-handelsmerken: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble is een gedeponeerd handelsmerk of handelsmerk van Trimble Inc. in de Europese Unie, in de Verenigde Staten en/of andere landen. Meer over Trimble-handelsmerken: <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Namen van andere producten en bedrijven in deze handleiding kunnen handelsmerken van de respectievelijke eigenaren zijn. Door een product of merk van derden te noemen, wil Trimble geen partnerschap met of goedkeuring van deze derden suggereren. Tekla wijst elke partnerschap of goedkeuring af, tenzij uitdrukkelijk anders vermeld.

Delen van deze software:

EPM toolkit © 1995-2006 Jotne EPM Technology a.s., Oslo, Noorwegen. Allerechten voorbehouden.

Open Cascade Express Mesh © 2015 OPEN CASCADE S.A.S. Alle rechten voorbehouden.

PolyBoolean C++ Library © 2001-2012 Complex A5 Co. Ltd. Alle rechten voorbehouden.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 Visual Integrity™. Alle rechten voorbehouden.

Teigha © 2002-2016 Open Design Alliance. Alle rechten voorbehouden.

CADhatch.com © 2017. Alle rechten voorbehouden.

FlexNet Publisher © 2014 Flexera Software LLC. Alle rechten voorbehouden.

Dit product bevat beschermde en vertrouwelijke technologie, informatie en creatieve producten die eigendom zijn van en beschikbaar worden gesteld door Flexera Software LLC en hun eventuele licentieverstrekkers. Het is ten strengste verboden dergelijke technologie, geheel of gedeeltelijk, op enigijs wijze te gebruiken, kopiëren, publiceren, verspreiden, vertonen, wijzigen of over te dragen zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van Flexera Software LLC. Het bezit van deze technologie behelst geen enkele verlening van licentie of rechten op grond van de rechten op intellectueel eigendom van Flexera Software LLC zij het door uitsluiting, implicatie of een andere reden, tenzij uitdrukkelijk schriftelijk verleend door Flexera Software LLC.

Als u de open bron software licenties van derden wilt zien, gaat u naar Tekla Structures, klikt u op **Bestand --> Help --> Info Tekla Structures** en klikt u vervolgens op de optie **Licenties van derden**.

De in deze handleiding beschreven elementen van de software worden beschermd door meerdere paten ten en mogelijke in behandeling zijnde patentaanvragen in de Verenigde Staten en/of andere landen. Ga voor meer informatie naar pagina <http://www.tekla.com/tekla-patents>.

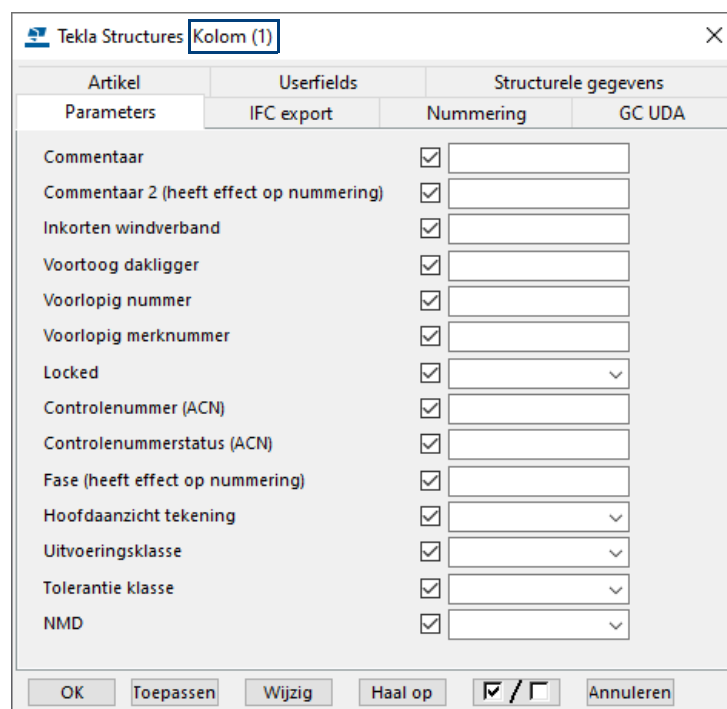
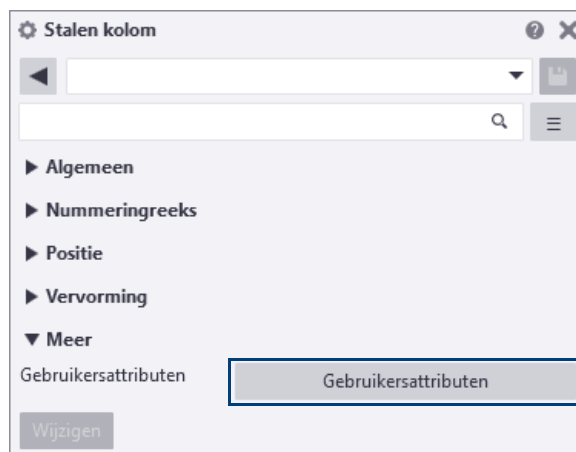
Gebruikersattributen toevoegen	1
Algemeen over gebruikersattributen.....	1
Voorbeeld 1	4
Een nieuw tabblad toevoegen voor profielen	4
Eigenschappen van het bestand objects.inp	5
De naam wijzigen van een gebruikersveld.....	7
Een leeg attribuut toevoegen.....	8
Een tekstregel toevoegen	9
Een attribuut uitgrijzen of verbergen.....	10
Een keuzelijst toevoegen aan een keuzelijst	12
Onderdelen weergeven in modelvensters.....	14
Onderdelen filteren in modelvensters.....	16
Gebruikersattributen weergeven in templates en lijsten	17
Een nieuw tabblad toevoegen aan de Project eigenschappen	19
Project eigenschappen gebruikersattributen in tekeningen tonen.....	20
Gebruikersattributen van tekeningen in tekeningen weergeven	22
Gebruikersattributen van tekeningen in de Documentmanager weergeven.....	26
Voorbeeld 2	28
Een nieuw tabblad toevoegen voor profielen	28
De naam wijzigen van een gebruikersveld.....	30
Gebruikersattributen kopiëren	30
Een keuzelijst aanpassen	31
Een leeg attribuut toevoegen.....	32
Een tekstregel toevoegen	32
Onderdelen filteren in modelvensters.....	33
Gebruikersattributen weergeven in tekeningen	33
Notities	34

Gebruikersattributen toevoegen

Algemeen over gebruikersattributen

In Tekla Structures beschikken nagenoeg alle modelobjecten (profielen, bouten, lassen, referentiemodel-objecten, wapeningsstaven, oppervlakten), de projecteigenschappen en de tekeningeigenschappen over gebruikersattributen.

Tekla Structures geeft deze velden weer als u op de knop **Meer** in het eigenschappen dialoogvenster of op de knop **Gebruikersattributen** in een dialoogvenster klikt, o.a. het tabblad *Parameters* in de kolom eigenschappen:



Ook de **Projecteigenschappen** bevatten gebruikersattributen, o.a. het tabblad *Parameters*:

Project	Hei renvooi	Beton	Beton Defaults	RD-coördinaten	HSB
Parameters	IFC export	Geo-coördinaten	Status	Parameters 2	
Commentaar project	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Project UserField 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Project UserField 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Project UserField 3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Project UserField 4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Project UserField 5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Project UserField 6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Project UserField 7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Project UserField 8	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Uitvoeringsklasse	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
Tolerantie klasse	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>			
CE-logo	<input checked="" type="checkbox"/>	Nee			
CE-certificaatnummer	<input checked="" type="checkbox"/>	01234-CPR-12345			

OK Toepassen Wijzig Haal op / Annuleren

En ook de **Tekening eigenschappen** bevatten gebruikersattributen, o.a. het tabblad *Workflow*:

Workflow	Parameters
Status Tekening	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Alternatief tekening nummer	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Profiel (hoofdonderdeel)	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
UDA modelobject	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Toegewezen aan:	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Toegewezen door:	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Tekenaar:	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Gecontroleerd door:	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Controledatum:	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Verzenddatum voor goedkeuring:	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Datum goedgekeurd:	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>
Goedgekeurd door:	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>

OK Toepassen Wijzig Haal op / Annuleren

Naast deze bestaande tabbladen met gebruikersattributen kunt u zelf ook tabbladen met gebruikersattributen toevoegen.

Gebruikersattributen worden gedefinieerd in een `inp`-bestand dat altijd begint met de naam `objects`. Het bestand kan ook bijvoorbeeld `objects_klantA.inp` heten. Standaard zijn er een aantal `objects.inp` bestanden beschikbaar in Tekla Structures.

Meerdere `objects.inp` bestanden op verschillende locaties in de systeem- of modelmappen worden samengevoegd tot één geheel.

Wanneer u meerdere bestanden `objects.inp` wilt gebruiken in dezelfde map, bijvoorbeeld omdat u per tabblad een bestand `objects.inp` hebt gemaakt, kunt u een achtervoegsel (naam van het tabblad) gebruiken (zoals `klantA` in `objects_klantA.inp`) in de bestandsnaam.



U wijzigt **nooit** de originele bestanden `objects.inp` maar u definieert altijd uw eigen toevoegingen in een apart bestand `objects.inp` dat u bijvoorbeeld opslaat in de modelmap of in de `ts` map.

Ook het kopiëren van originele `objects.inp` bestanden van de ene naar de andere Tekla Structures-versie is **niet** toegestaan.











Pas ook **nooit** uw eigen bestand(en) `objects.inp` aan in lopende projecten!

Wanneer u dit toch doet, werkt u de definities van de gebruikersattributen in het model bij via het commando **Bestand > Controleer en repareer > Controleer en wijzig attribuutdefinities**.

Klik [hier](#) voor meer gedetailleerde informatie.

Er zijn een aantal voorbeeldbestanden `objects.inp` beschikbaar die u als basis kunt gebruiken. Deze bestanden zijn opgeslagen in de map

`..\<versie>\Environments\netherlands\General\Inp:`

-  `CS_objects - Construsteel.inp`
-  `CS_objects_all.inp`
-  `CS_objects_drawing.inp`
-  `CS_objects_geometry.inp`
-  `CS_objects_model.inp`
-  `CS_objects_offshore.inp`
-  `CS_objects_phase.inp`
-  `CS_objects_project.inp`
-  `CS_objects_tekeningenlijst.inp`
-  `CS_objects_write_UDA.inp`

U kunt het gewenste bestand kopiëren naar de modelmap, hernoemen naar `objects_xxx.inp` en uw eigen toevoegingen definiëren.

Er volgen nu een tweetal voorbeelden.

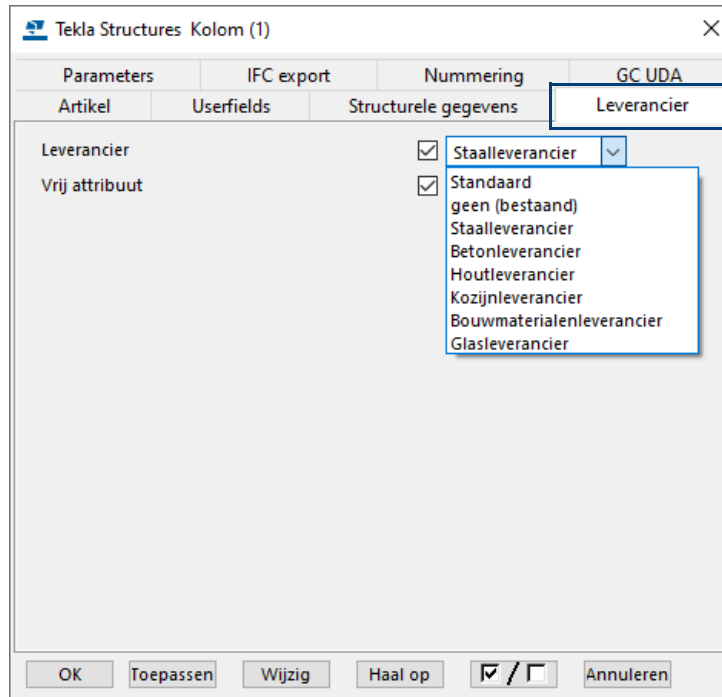
Voorbeeld 1

Een nieuw tabblad toevoegen voor profielen

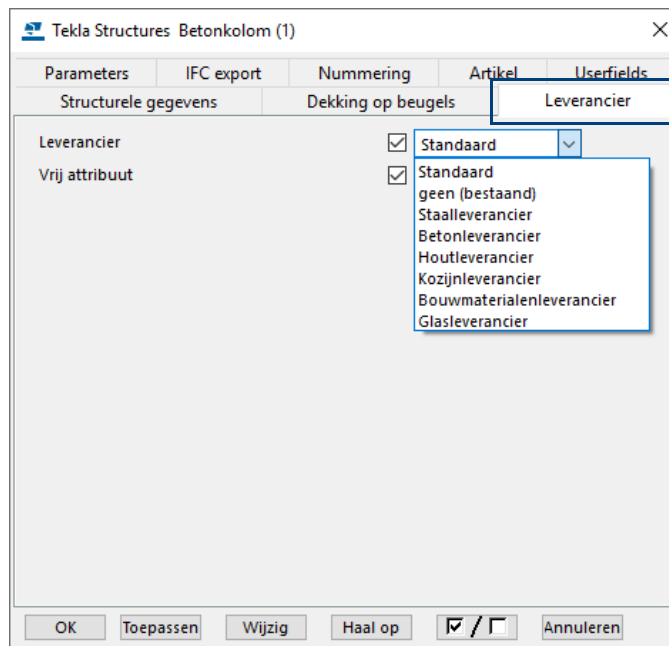
U wilt een tabblad *Leverancier* toevoegen aan alle beschikbare profielen (zoals kolommen, liggers, balken):

Hierin wilt u met behulp van een keuzelijst op kunnen geven wie de leverancier is van een onderdeel. Dit om later heel eenvoudig alle onderdelen te selecteren die moeten worden geleverd door bijvoorbeeld de staal- of de betonleverancier.

Staal



Beton



Tevens wilt u een vrij attribuut kunnen gebruiken.

Stappenplan

1. Open het voorbeeldmodel [Voorbeeld objects.inp](#) in Tekla Structures.
2. Open het bestand `objects.inp` dat is opgeslagen in de modelmap, onderstaande afbeelding verschijnt:

```
part(0,"Part")
{
  tab_page("Leverancier")
  {
    unique_attribute("Leverancier", "Leverancier", option,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
    {
      value("j_default", 2)
      value("geen (bestaand)", 0)
      value("Staalleverancier", 0)
      value("Betonleverancier", 0)
      value("Houtleverancier", 0)
      value("Kozijnleverancier", 0)
      value("Bouwmaterialenleverancier", 0)
      value("Glasleverancier", 0)
    }
  }
  unique_attribute("vrij_attribuut", "vrij attribuut", string,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
  {
    value("0.0", 0)
  }
}
}

beam(0,"j_beam")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
column(0,"j_column")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
contourplate(0,"j_irregular_plate")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
beamortho(0,"j_ortho_beam")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
twinprofile(0,"j_twin_profiles")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
concrete_beam(0,"j_conc_beam")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
concrete_column(0,"j_conc_column")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
}
```

2

1

3

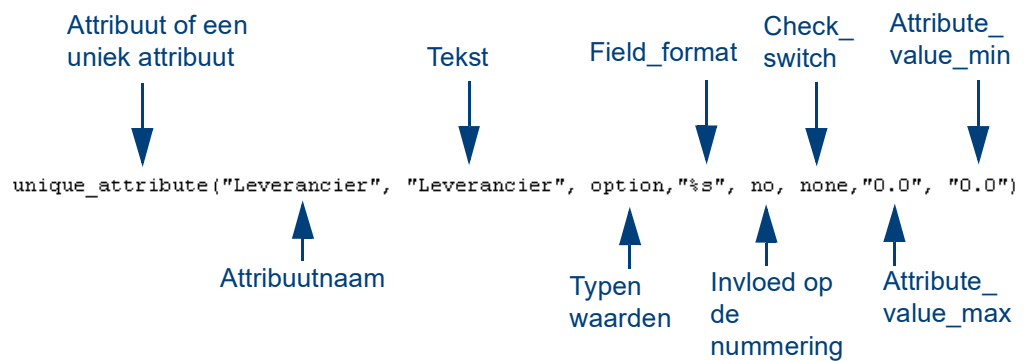
Tabblad Leverancier verschijnt in het dialoogvenster van **Liggers**

Tabblad Leverancier verschijnt in het dialoogvenster van **Kolommen**

Eigenschappen van het bestand `objects.inp`

Hieronder worden de hoofdeigenschappen van het bestand `objects.inp` weergegeven.

Veld 1



Veld	Beschrijving
attribuut of unique attribuut	attribuut is een attribuut dat wordt gekopieerd naar de eigenschappen van andere onderdelen. unique attribuut is een attribuut dat niet kan worden gekopieerd. De waarde van dit attribuut wordt nooit naar een ander onderdeel gekopieerd.
Attribuutnaam	De naam van het attribuut. De maximale lengte van de naam is 19 tekens en de attribuutnaam mag geen spaties bevatten.
Tekst	De tekst die wordt weergegeven in het dialoogvenster.
Typen waarden	integer, float voor getallen. string voor tekst. string_not_modifiable voor tekst waarvan wijziging wordt voorkomen. Een veld met de eigenschap string_not_modifiable wordt altijd gedimd weergegeven en kan niet worden in- of uitgeschakeld. option voor lijsten. date voor datum met kleine kalender. date_time_min voor datum en tijd [12:00] met kleine kalender. date_time_sec voor datum en tijd [12:00:00] met kleine kalender.
Field_format	Definitie van de opmaak in het dialoogvenster: <ul style="list-style-type: none"> • "%s" voor strings. • "%d" voor getallen. Zie Invloed op de nummering (p. 7)
Invloed op de nummering	Voor <i>onderdelen</i> : rekening mee houden bij het nummeren. Voor <i>tekeningen</i> : geef de attribuutwaarde weer in de Documentmanager. Voor andere elementen: geen effect.
Check_switch	none, check_max, check_min, check_maxmin
Attribute_value_max	De hoogst mogelijke waarde voor het attribuut.
Attribute_value_min	De laagst mogelijke waarde voor het attribuut.

Veld 2

Hier is beschreven welke waarden verschijnen in de keuzelijst. De regel met de waarde **2** is de standaardwaarde, deze verschijnt dus als standaardregel in de keuzelijst in het dialoogvenster.

Veld 3

Hier is vastgelegd in welke onderdelen de keuzelijst moet verschijnen.

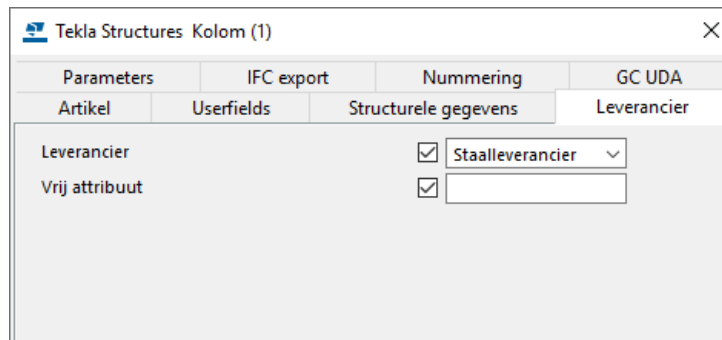
U ziet in dit voorbeeldmodel dat dit aangepaste bestand `objects.inp` is opgeslagen in de modelmap. Hierdoor kunt u dus heel simpel per model of voor een bepaalde klant met aangepaste of gewijzigde gebruikersattributen werken.

Op die manier worden het bestand in de modelmap en het originele bestand samengevoegd, dus wanneer er zich gebruikersattributen in één van deze mappen bevinden, worden ze getoond in Tekla Structures. Tekla Structures voegt de bestanden zodanig samen dat er zich geen dubbele attributen in bevinden.

Wanneer Tekla Structures gelijke attribuutnamen tegenkomt in verschillende `objects.inp` bestanden zullen de attributen worden gebruikt uit het laatst gelezen `objects.inp` bestand. Wanneer Tekla Structures attributen tegenkomt met dezelfde naam maar die van verschillende typen zijn, zal een foutmelding verschijnen.

De naam wijzigen van een gebruikersveld

U wilt de naam van het attribuut **Vrij attribuut** in het tabblad *Leverancier* in het dialoogvenster **Kolom** wijzigen in **Mijn informatie**. Dit attribuut ziet er standaard zo uit:



Stappenplan

1. Open het bestand `objects.inp` in de modelmap met een standaard Tekst Editor (bijvoorbeeld Kladblok).
2. Zoek de volgende regel op:

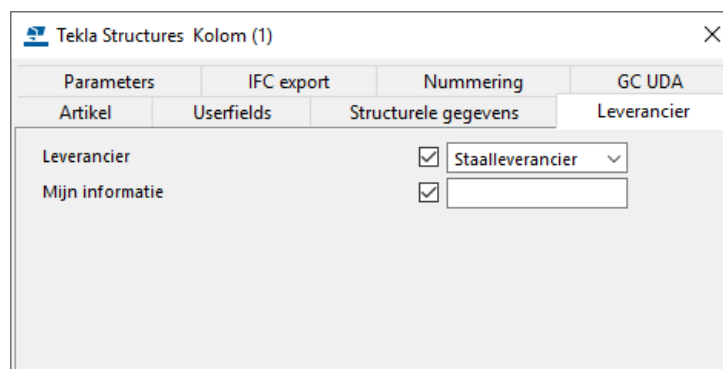
```
unique_attribute("Vrij_attribuut", "Vrij attribuut",  
string,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
```
3. Wijzig de regel in:

```
unique_attribute("Vrij_attribuut", "Mijn informatie",  
string,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
```
4. Sla het bestand `objects.inp` op.
5. Heropen het model zodat de wijzigingen doorgevoerd worden.



Wanneer u het betreffende model heropent, mag er geen "ping" te horen zijn. Als dat wel zo is zit er een inconsequentie in het bestand `objects.inp`. Dit moet dan eerst worden opgelost!

Het tabblad *Leverancier* in het dialoogvenster **Kolom** ziet er nu als volgt uit:



Invloed op de nummering

U kunt instellen of de gebruikersattributen invloed hebben op de nummering. Dit is nuttig als u over objecten beschikt die op alle punten overeenkomen, met uitzondering van de gebruikersattributen.

Als u wilt dat Tekla Structures bij de nummering rekening houdt met een gebruikersattribuut, gebruikt u de optie `yes` in het bestand `objects.inp`:

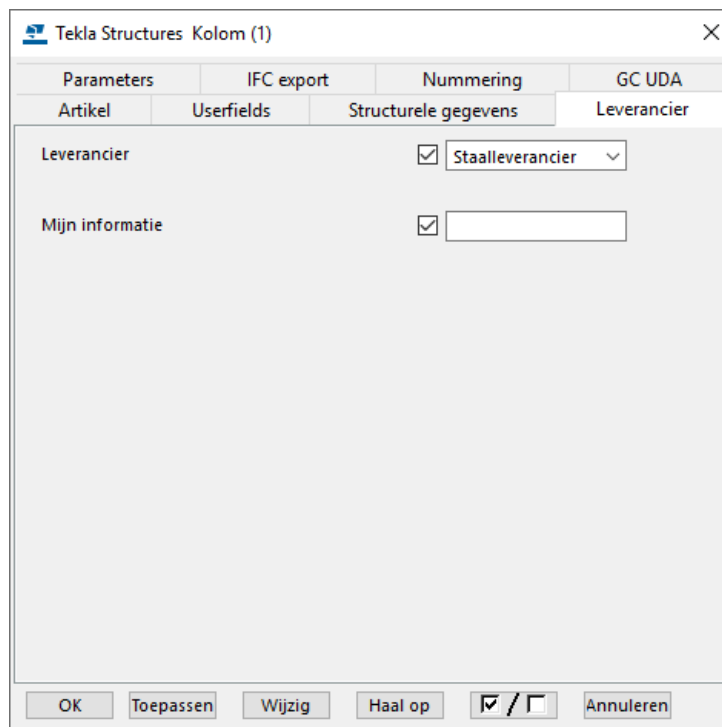
```
unique_attribute("Vrij_attribuut", "Mijn informatie",  
string,"%s", yes, none,"0.0", "0.0")
```

In dat geval wijst Tekla Structures verschillende nummers toe aan identieke onderdelen die over verschillende gebruikersattributen beschikken.

Staat hier `no` in plaats van `yes`, dan wordt deze regel niet meegenomen in de nummering.

Een leeg attribuut toevoegen

U wilt een leeg attribuut aan het tabblad *Leverancier* in het dialoogvenster **Kolom** toevoegen zodat het dialoogvenster er als volgt uit ziet:



Stappenplan

1. Open opnieuw het bestand `objects.inp` in de modelmap in een standaard Tekst Editor (bijvoorbeeld Kladblok).
2. Zoek de volgende regel:

```
unique_attribute("Vrij_attribuut", "Mijn informatie",  
string,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
```
3. Voeg de volgende regel toe:

```
attribute("LABEL1", " ", label, "%s", no, none, "0.0",  
"0.0")
```

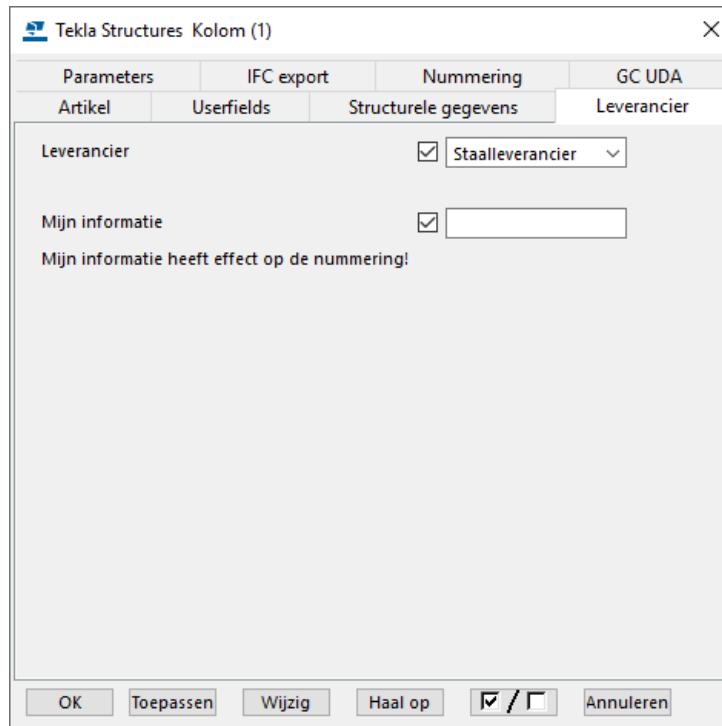
In het bestand `objects.inp`

```
}  
attribute("LABEL1", " ", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
unique_attribute("Vrij_attribuut", "Mijn informatie", string,"%s", no, none,"0.0", "0.0")  
{
```

4. Sla het bestand `objects.inp` op.
5. Heropen het model zodat de wijzigingen in werking treden.

Een tekstregel toevoegen

U wilt een tekstregel aan het tabblad *Leverancier* in het dialoogvenster **Kolom** toevoegen zodat het dialoogvenster er als volgt uit ziet:



Stappenplan

1. Open opnieuw het bestand `objects.inp` in de modelmap in een standaard Tekst Editor (bijvoorbeeld Kladblok).
2. Voeg de volgende regel toe:

```
attribute("LABEL1", "Mijn informatie heeft effect op de  
nummering!", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
```

In het bestand `objects.inp`

```
}  
attribute("LABEL1", " ", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
unique_attribute("Vrij_attribuut", "Mijn informatie", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
{  
  value("0.0", 0)  
}  
attribute("LABEL1", "Mijn informatie heeft effect op de nummering!", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
```

3. Sla het bestand `objects.inp` op.
4. Heropen het model zodat de wijzigingen in werking treden.

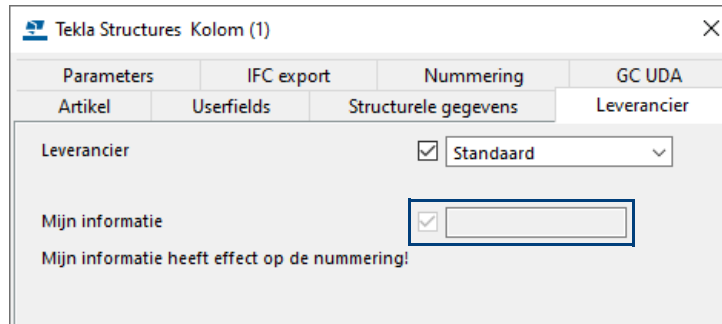
Het aangepaste bestand `objects.inp` ziet er nu dus als volgt uit:

```
part(0,"Part")  
{  
  tab_page("Leverancier")  
  {  
    unique_attribute("Leverancier", "Leverancier", option, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
    {  
      value("j_default", 2)  
      value("geen (bestaand)", 0)  
      value("Staalleverancier", 0)  
      value("Betonleverancier", 0)  
      value("Houtleverancier", 0)  
      value("Kozijnleverancier", 0)  
      value("Bouwmaterialenleverancier", 0)  
      value("Traptredenleverancier", 0)  
      value("Glasleverancier", 0)  
    }  
    attribute("LABEL1", " ", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
    unique_attribute("Vrij_attribuut", "Mijn informatie", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
    {  
      value("0.0", 0)  
    }  
    attribute("LABEL1", "Mijn informatie heeft effect op de nummering!", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
  }  
}  
beam(0,"j_beam")
```

Een attribuut uitgrijzen of verbergen

Uitgrijzen

U wilt het attribuut bij **Mijn informatie** automatisch uitgrijzen wanneer in de keuzelijst Leverancier de optie **Standaard** of **geen (bestaand)** wordt geselecteerd:



Als een leverancier wordt geselecteerd (**Staalleverancier** tot en met **Glasleverancier**), moet het attribuut beschikbaar zijn:



Stappenplan

1. Open opnieuw het bestand `objects.inp` in de modelmap in een standaard Tekst Editor (bijvoorbeeld Kladblok).
2. Zoek de volgende regel:

```
unique_attribute("Leverancier", "Leverancier",  
option,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
```
3. Voeg de volgende tekst toe aan het einde van de regel:

```
, 374,0,200,"toggle_field:Vrij_attribuut=0,1")
```

In het bestand `objects.inp`

```
part(0,"Part")
{
  tab_page("Leverancier")
  {
    unique_attribute("Leverancier", "Leverancier", option,"%s", no, none,"0.0", "0.0", 374,0,200,"toggle_field:Vrij_attribuut=0,1")
    {
      value("j_default", 2)
      value("geen (bestaand)", 0)
      value("Staalleverancier", 0)
      value("Betonleverancier", 0)
      value("Houtleverancier", 0)
      value("Kozijnleverancier", 0)
      value("Bouwmaterialen.leverancier", 0)
      value("Glasleverancier", 0)
    }
    attribute("LABEL1", " " label,"%s", no, none, "0.0", "0.0")
    unique_attribute("Vrij_attribuut", "Mijn informatie", string,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
    {
      value("0.0", 0)
    }
    attribute("LABEL1", "Mijn informatie heeft effect op de nummering!", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
  }
}
beam(0,"j_beam")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
column(0,"j_column")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier",22)
  modify(1)
}
contourplate(0,"j_irregular_plate")
{
```


De velden , 374 , 0 , 200 definiëren de positie van de tekst in het dialoogvenster:

374 = De positie in horizontale richting. De standaardwaarde is 374. Kies een grotere waarde om de tekst naar rechts te verplaatsen.

0 = De positie in verticale richting.

200 = Het aantal karakters van het veld.

The screenshot shows the 'Tekla Structures Kolom (1)' dialog box. The 'Leverancier' field is checked and set to 'Staalleverancier'. Below it, 'Mijn informatie' is also checked, with a note: 'Mijn informatie heeft effect op de nummering!'.

De waarden 450 , 30 , 250 geven het volgende resultaat:

The screenshot shows the 'Tekla Structures Kolom (1)' dialog box. The 'Leverancier' field is checked and set to 'Staalleverancier'. Below it, 'Mijn informatie' is checked, with a note: 'Mijn informatie heeft effect op de nummering!'.

De tekst "toggle_field:Vrij_attribuut=0,1" definieert de attribuutnaam (Vrij_attribuut) en de regels van de keuzelijst die moeten worden uitgegrijpsd. In dit geval de eerste twee regels, 0,1.

Verbergen

Als u het attribuut wilt verbergen i.p.v. uitgrijzen voor de betreffende regels in de keuzelijst, voegt u een uitroepteken (!) toe zodat de tekst er als volgt uitziet:

"toggle_field:!Vrij_attribuut=0,1")

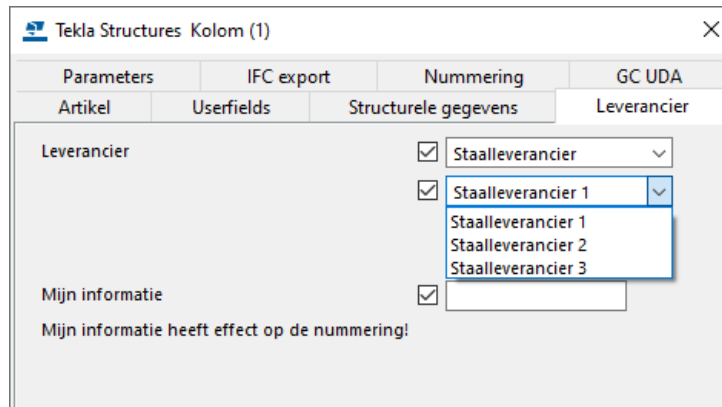
The screenshot shows the 'Tekla Structures Kolom (1)' dialog box. The 'Leverancier' field is checked and set to 'Standaard'. Below it, 'Mijn informatie' is checked, with a note: 'Mijn informatie heeft effect op de nummering!'.

4. Sla het bestand `objects.inp` op.
5. Heropen het model zodat de wijzigingen in werking treden.

Een keuzelijst toevoegen aan een keuzelijst

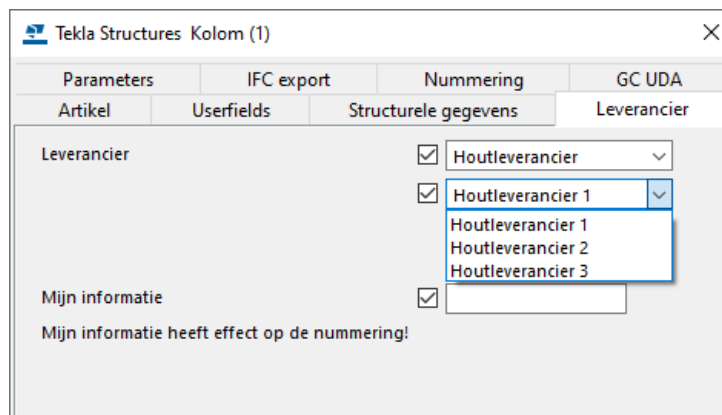
U wilt voor alleen de opties **Staalleverancier** en **Houtleverancier** een keuzelijst gebruiken om te definiëren wie de leverancier is van resp. het staal en het hout.

Staalleverancier



The screenshot shows the 'Tekla Structures Kolom (1)' dialog box with the 'Leverancier' dropdown menu open. The main dropdown is set to 'Staalleverancier'. The dropdown list shows 'Staalleverancier 1', 'Staalleverancier 2', and 'Staalleverancier 3'. The 'Mijn informatie' checkbox is checked.

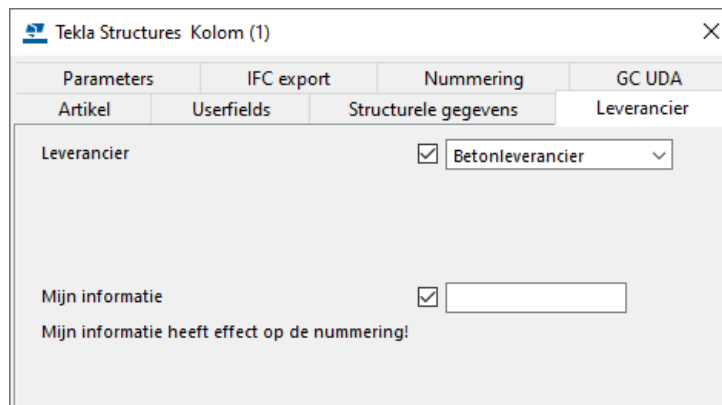
Houtleverancier



The screenshot shows the 'Tekla Structures Kolom (1)' dialog box with the 'Leverancier' dropdown menu open. The main dropdown is set to 'Houtleverancier'. The dropdown list shows 'Houtleverancier 1', 'Houtleverancier 2', and 'Houtleverancier 3'. The 'Mijn informatie' checkbox is checked.

Andere optie

Wanneer een andere optie in de keuzelijst wordt gebruikt, verschijnt er geen keuzelijst:



The screenshot shows the 'Tekla Structures Kolom (1)' dialog box with the 'Leverancier' dropdown menu set to 'Betonleverancier'. The dropdown list is not visible. The 'Mijn informatie' checkbox is checked.

Stappenplan

1. Open opnieuw het bestand objects.inp in de modelmap in een standaard Tekst Editor (bijvoorbeeld Kladblok).
2. Zoek de volgende regel:

```
unique_attribute("Leverancier", "Leverancier",  
option,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
```
3. Voeg de volgende tekst toe aan het einde van de regel:

```
,374,0,200,"toggle_field:!Staal=0,1,3,4,5,6,7;!Hout=0,1,2,  
3,5,6,7")
```

In het bestand objects.inp

```
part(0,"Part")
{
  tab_page("Leverancier")
  {
    unique_attribute("Leverancier", "Leverancier", option,"%s", no, none,"0.0", "0.0",374,0,200,"toggle_field:!Staal=0,1,3,4,5,6,7;!Hout=0,1,2,3,5,6,7")
    {
      value("j_default", 2)
      value("geen (bestaand)", 0)
      value("Staalleverancier", 0)
      value("Betonleverancier", 0)
      value("Houtleverancier", 0)
      value("Kozijnleverancier", 0)
      value("Bouwmaterialenleverancier", 0)
      value("Glasleverancier", 0)
    }
    unique_attribute("Staal", " ", option,"%s", no, none,"0.0", "0.0",374,30,200)
    {
      value("Staalleverancier 1", 2)
      value("Staalleverancier 2", 0)
      value("Staalleverancier 3", 0)
    }
    unique_attribute("Hout", " ", option,"%s", no, none,"0.0", "0.0",374,30,200)
    {
      value("Houtleverancier 1", 2)
      value("Houtleverancier 2", 0)
      value("Houtleverancier 3", 0)
    }
    attribute("LABEL1", " ", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    unique_attribute("Vrij_attribuut", "Mijn informatie", string,"%s", no, none,"0.0", "0.0")
    {
      value("0.0", 0)
    }
    attribute("LABEL1", "Mijn informatie heeft effect op de nummering!", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
  }
}
```

Voeg tevens twee keuzelijsten (**Staal** en **Hout**) toe waarin de leveranciers zijn gedefinieerd. Zoals u in bovenstaande afbeelding ziet, zijn de waarden die de positie van de keuzelijsten definiëren voor beiden gelijk.

De tekst

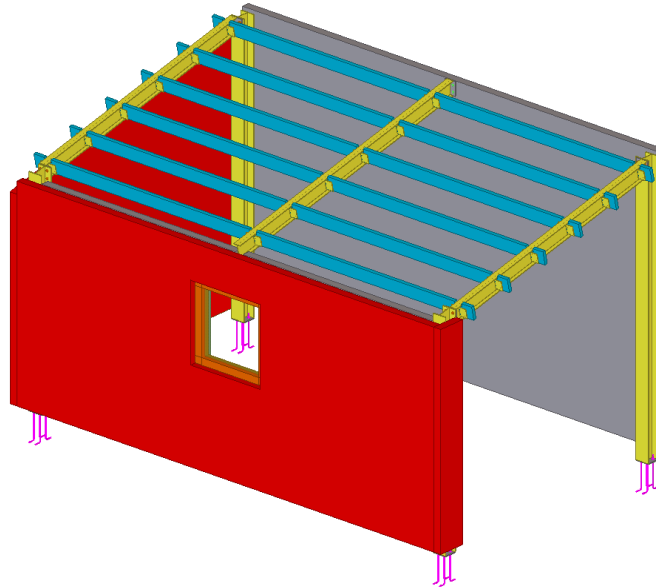
"toggle_field:!Staal=0,1,3,4,5,6,7;!Hout=0,1,2,3,5,6,7"
definieert de attributnamen (Staal en Hout) en de regels van de keuzelijst die moeten worden verborgen (dus een uitroepteken).

De keuzelijsten moeten worden gescheiden door een puntkomma (;).

Onderdelen weergeven in modelvensters

U kunt nu de weergave van de onderdelen, dat wil zeggen de kleur en de mate van de transparantie, instellen in modelvensters waarbij gekeken wordt naar het gebruikersattribuut `Leverancier` dat u heeft ingesteld.

Modelvenster



Om het dialoogvenster **Objectweergave** te openen klikt u op **Venster > Weergave**. Laad de instelling **leverancier**, het volgende dialoogvenster verschijnt:

The screenshot shows the 'Objectweergave' dialog box. At the top, there are 'Opslaan' and 'Laad' buttons, followed by a dropdown menu set to 'standard'. To the right, there is an 'Opslaan als' field also set to 'standard'. Below this, a text box explains: 'Definieer kleur en doorzichtigheidsinstellingen voor objectgroepen in alle vensters. Wanneer een object bij meerdere groepen hoort, bepaald de bovenste regel de kleur en doorzichtigheid van het object.' The main area contains a table with columns for 'Objectgroep', 'Kleur', and 'Doorzichtigheid'. The table lists five groups: 'betonleverancier' (red, Zichtbaar), 'staalleverancier' (yellow, Zichtbaar), 'houtleverancier' (cyan, Zichtbaar), 'glasleverancier' (green, 70% transparant), and 'All' (Kleur per klasse, Zichtbaar). To the right of the table are four buttons: 'Regel toevoegen', 'Regel verwijderen', 'Omhoog verplaatsen', and 'Omlaag verplaatsen'. At the bottom left is an 'Objectgroep...' button, and at the bottom are four main buttons: 'OK', 'Toepassen', 'Wijzig', and 'Annuleren'.

Objectgroep	Kleur	Doorzichtigheid
betonleverancier		Zichtbaar
staalleverancier		Zichtbaar
houtleverancier		Zichtbaar
glasleverancier		70% transparant
All	Kleur per klasse	Zichtbaar

Dit dialoogvenster bevat een aantal standaard instellingen waarbij gekeken wordt naar de leverancier (in de Object groep). Zo worden de onderdelen waarbij **betonleverancier** is ingevuld in het gebruikersattribuut `Leverancier` weergegeven in de kleur **rood**, de onderdelen waarbij **glasleverancier** is ingevuld in het gebruikersattribuut `Leverancier` worden weergegeven in de kleur **groen** met een transparantie van 70%, enz.

In het dialoogvenster wordt bovenaan begonnen met het "uitdelen" van kleuren. De laatste regel in dit dialoogvenster is altijd de regel **All - Kleur per klasse**. Dit betekent dat de resterende profielen die niet bij een object groep horen, volgens hun klasse weergegeven worden.

Wanneer u op de knop **Wijzig** klikt, wordt de weergave van **alle** modelvensters aangepast.

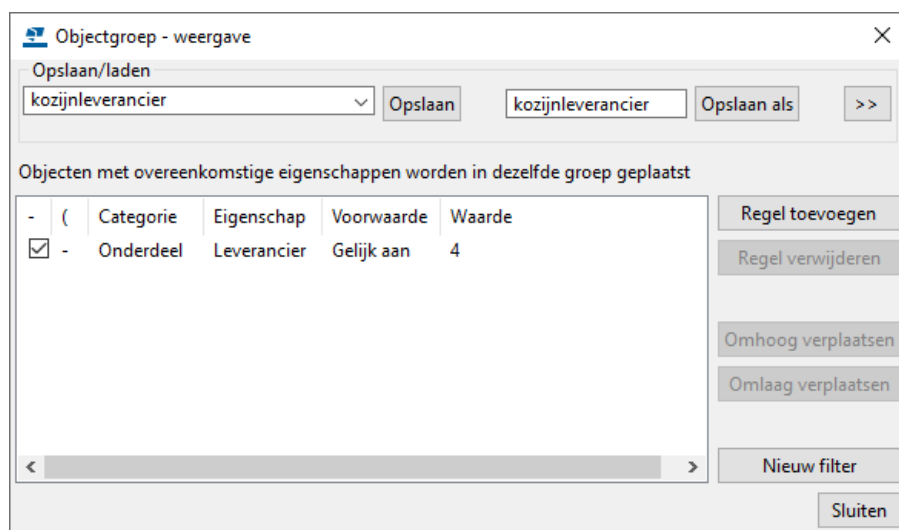
U kunt zelf ook Object groepen maken.

Voorbeeld

We maken een nieuwe Object Groep voor onderdelen waarbij **kozijnleverancier** is ingevuld in het gebruikersattribuut *Leverancier*. Deze worden weergegeven in de kleur **lichtblauw**.

Stappenplan

1. Laad de instelling **Leverancier** in het dialoogvenster **Objectweergave** en klik op de knop **Regel toevoegen**. Een Object groep wordt toegevoegd.
2. Klik op **All**. Een keuzelijst wordt zichtbaar met een aantal opties. Dit zijn de standaard opties voor Object groepen. Er zit geen optie tussen die direct kan filteren op **kozijnleverancier**, klik daarom op **Maak nieuwe groep...**
3. Het dialoogvenster **Objectgroep - weergave** verschijnt.
4. Laat de optie **Onderdeel** in de kolom **Categorie** staan.
5. Kies bij **Eigenschap** voor **Leverancier**.
6. Laat **Voorwaarde** ingesteld staan op **Gelijk aan**.
7. Bij **Waarde** kiest u **Selecteer van model...** in de keuzelijst en u selecteert een onderdeel (kozijn) in het model, de waarde 4 wordt ingevuld. Het dialoogvenster ziet er nu als volgt uit:



8. Sla de instelling op als **kozijnleverancier**.
 9. Klik op de knop **Sluiten**.
 10. Klik op **All** in het dialoogvenster **Objectweergave** en selecteer in de keuzelijst **kozijnleverancier**.
 11. Selecteer de kleur en stel eventueel (bijvoorbeeld voor glas) de doorzichtigheid in.
 12. Klik op **Opslaan als** en **Wijzig**.
- De instelling **leverancier** wordt nu toegepast op alle modelvensters.

Onderdelen filteren in modelvensters



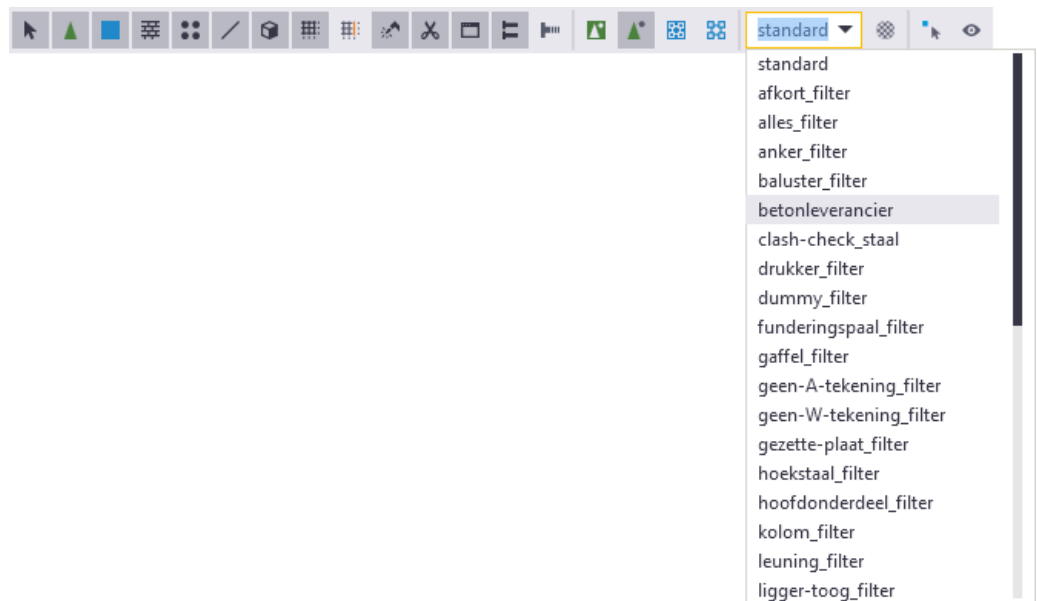
U kunt het dialoogvenster **Objectgroep- selectiefilter** gebruiken om te definiëren welke objecten u kunt selecteren. Klik op de icoon en laad de instelling **betonleverancier**, het volgende dialoogvenster verschijnt:

-	(Categorie	Eigenschap	Voorwaarde	Waarde)	En/Of
<input checked="" type="checkbox"/>	-	Object	Leverancier	Gelijk aan	5	-	

U kunt ook hier allerlei instellingen maken, net zoals u dat deed voor de weergave in modelvensters.

Selecteer filter keuzelijst

De instellingen die u heeft gemaakt, vindt u terug in de selecteer filter keuzelijst:



Gebruikersattributen weergeven in templates en lijsten

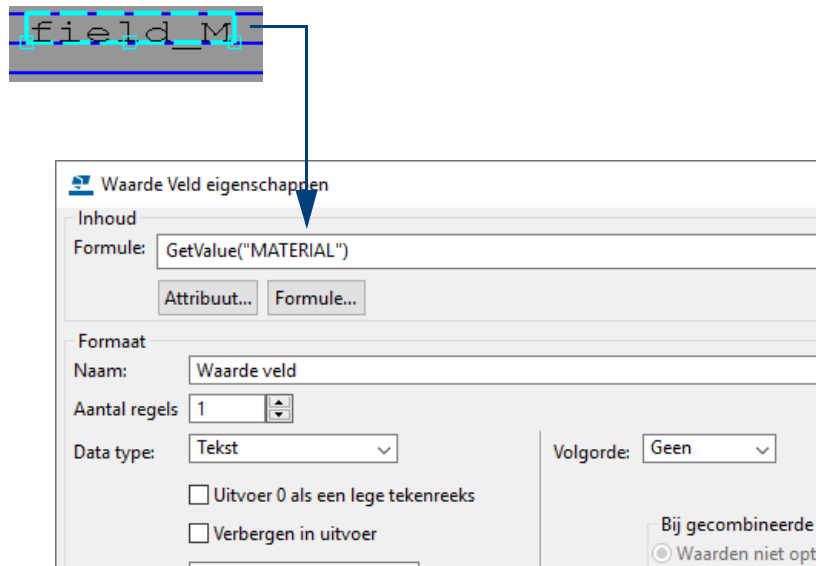
Om de gebruikersattributen die u heeft toegevoegd weer te geven in templates en lijsten moet u gebruik maken van de namen van deze gebruikersattributen zoals ze zijn beschreven in het bestand `objects.inp`.

Voorbeeld

U wilt de leverancier van de onderdelen op een lijst weergeven:

Stappenplan

1. Open de lijst die u aan wilt passen in de Template Editor.
2. Dubbelklik op het **Waarde Veld** dat u aan wilt passen:



3. Open nu het bestand `objects.inp` in de modelmap van het model **Leverancier**.
4. U past nu in de keuzelijst **Formule** in het dialoogvenster **Waarde Veld eigenschappen** de naam van het gebruikersattribuut aan zoals deze voorkomt in het bestand `objects.inp`:

```
part(0,"Part")
{
  tab_page("Leverancier")
  {
    unique_attribute("Leverancier", "Leverancier", option,"%s", no, none,"0.0", "
    {
      value("j_default", 2)
      value("geen (bestaand)", 0)
      value("Staalleverancier", 0)
      value("Betonleverancier", 0)
      value("Houtleverancier", 0)
      value("Kozijnleverancier", 0)
      value("Bouwmaterialenleverancier", 0)
      value("Traptredenleverancier", 0)
      value("Glasleverancier", 0)
    }
    unique_attribute("Vrij_attribuut", "Vrij attribuut", string,"%s", yes, none,"
    {
      value("0.0", 0)
    }
  }
  tab_page("Leverancier", "Leverancier", 1)
  modify(1)
}
beam(0,"j_beam")
{
  tab_page("Leverancier", "Leverancier", 22)
  modify(1)
}
```

- De regel wordt voorafgegaan door de tekst **USERDEFINED**. (het gaat ten slotte om een gebruikersattribuut):

- Pas indien gewenst de overige instellingen in het dialoogvenster aan en klik op **OK** en sla de lijst op in de Template Editor
- Maak nu een lijst en u zult zien dat de betreffende leverancier verschijnt:

```

-----
TEKLA STRUCTURES Leverancier                Pagina: 1
Model: Leverancier                          Project:
                                              Datum:
                                              Tijd:
-----
Profiel  Leverancier      Lengte (mm)  Opp. (m²)  Gewicht (kg)
-----
100*2650 Betonleverancier    6000        31.93      3576.0
=====
                                6000        31.93      3576.0
-----
112*88  Kozijnleverancier    1000         0.42       5.2
=====
                                1000         0.42       5.2
-----
170*38  Houtleverancier         2935         1.23       9.0
=====
                                2935         1.23       9.0
-----
                                Totaal:    33.58      3590.2
-----

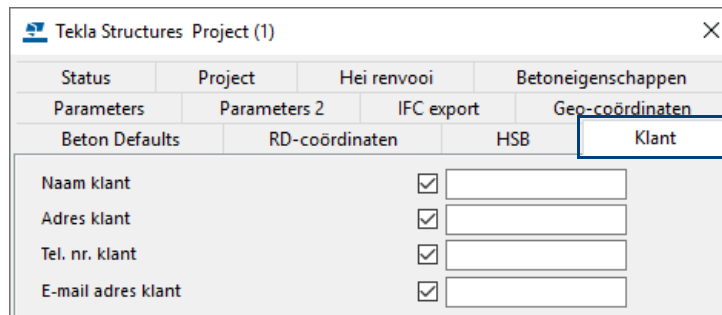
```

Zie ook

Voor informatie over het achterhalen van template waarde van een gebruikersattribuut, klik [hier](#).

Een nieuw tabblad toevoegen aan de Project eigenschappen

U wilt een tabblad `Klant` toevoegen aan de *Project eigenschappen*. Hierin wilt u de gegevens van de klant invullen en deze gegevens in de tekeningen in een template weergeven.



Stappenplan

1. Kopieer het voorbeeldbestand `objects_project.inp` dat is opgeslagen in de map `..versie\environments\netherlands\inp` naar de betreffende modelmap.
2. Hernoem het bestand naar `objects.inp`.
3. Open het bestand `objects.inp` in een willekeurige Teksteditor:

```
/* Project attributes */
project(0,"Project")
{
  tab_page("Klant","Klant_UDA",32)
  {
    attribute("Klant1", "Klant1", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant2", "Klant2", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant3", "Klant3", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant4", "Klant4", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
  }
  modify(1)
}
```

4. Pas de velden aan in het bestand:

```
/* Project attributes */
project(0,"Project")
{
  tab_page("Klant","Klant",32)
  {
    attribute("Klant1", "Naam klant", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant2", "Adres klant", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant3", "Tel. nr. klant", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant4", "E-mail adres klant", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
  }
  modify(1)
}
```

Project eigenschappen gebruikersattributen in tekeningen tonen

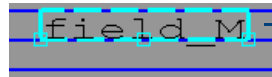
Om de toegevoegde gebruikersattributen weer te geven in tekeningen moet u weer gebruik maken van de namen van deze gebruikersattributen zoals ze zijn beschreven in het bestand `objects.inp`.

Voorbeeld

U wilt de gegevens van de klant in een template in de tekening weergeven:

Stappenplan

1. Open de template die u aan wilt passen in de Template Editor of maak een nieuwe template.
2. Dubbelklik op het **Waarde veld** dat u aan wilt passen of voeg een nieuw Waarde Veld toe:



Waarde Veld eigenschappen

Inhoud
Formule:

Attribuut... Formule...

Formaat
Naam:
Aantal regels:
Data type: Volgorde:
 Uitvoer 0 als een lege tekenreeks
 Verbergen in uitvoer
Betekenis:
Eenheid:
Decimalen:
Bij gecombineerde rows
 Waarden niet optellen
 Waarden optellen door alle rows
 Waarden binnen 1 row optellen
Vrije attributen...

Opmaak
Lettertype: Lengte: karakter(s)
Uitvullen:

Stel als default in voor nieuwe waarde velden

3. Open nu het bestand `objects.inp` in de modelmap.
4. Pas nu in de keuzelijst **Formule** in het dialoogvenster **Waarde Veld eigenschappen** de naam van het gebruikersattribuut aan zoals deze voorkomt in het bestand `objects.inp`:

```
/* Project attributes */
project(0,"Project")
{
  tab_page("Klant","Klant",32)
  {
    attribute("Klant1","Naam klant",string,"%s",no,none,"0.0","0.0")
    {
      value("",0)
    }
    attribute("Klant2","Adres klant",string,"%s",no,none,"0.0","0.0")
    {
      value("",0)
    }
    attribute("Klant3","Tel. nr. klant",string,"%s",no,none,"0.0","0.0")
    {
      value("",0)
    }
  }
}
```

5. De regel wordt voorafgegaan door de tekst **DRAWING.USERDEFINED**. (het gaat hier tenslotte om een gebruikersattribuut in de tekening):

Waarde Veld eigenschappen

Inhoud

Formule: **GetValue("DRAWING.USERDEFINED.Klant1")**

Attribuut... Formule...

Formaat

Naam: Waarde veld_2

Aantal regels: 1

Data type: Tekst

Volgorde: Geen

Uitvoer 0 als een lege tekenreeks

Verbergen in uitvoer

Betekenis:

Eenheid: Geen

Decimalen: 0

Bij gecombineerde rows

Waarden niet optellen

Waarden optellen door alle rows

Waarden binnen 1 row optellen

Vrije attributen...

Opmaak

Lettertype: Courier New

Lengte: 10 karakter(s)

Uitvullen: Links

Stel als default in voor nieuwe waarde velden

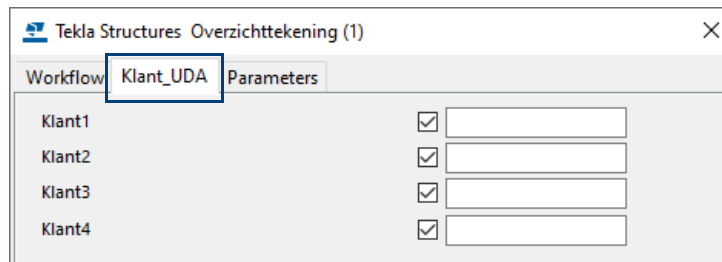
OK Toepassen Annuleer

6. Pas indien gewenst de overige instellingen in het dialoogvenster aan en klik op **OK** en sla de template op in de Template Editor.
7. Maak nu een tekening waarbij de aangepaste of nieuwe template wordt gebruikt en u zult zien dat de gegevens van de klant verschijnen:

Naam klant: Construsoft
Adres klant: Hengelder 16
Telefoonnummer klant: 0316200000
Email adres klant: info-nl@construsoft.com

Gebruikersattributen van tekeningen in tekeningen weergeven

We voegen nu een tabblad aan de gebruikersattributen van overzichtstekeningen toe.



Stappenplan

1. Kopieer het voorbeeldbestand `objects_drawing.inp` dat is opgeslagen in de map `..versie\Environments\netherlands\inp` naar de betreffende modelmap of naar de map `ts`.
2. Hernoem het bestand naar `objects_drawing.inp`.
3. Open het bestand in een willekeurige Teksteditor:

```
gadrawing(0,"GA drawing")
{
  tab_page("Klant")
  {
    attribute("Klant1", "Klant1", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant2", "Klant2", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant3", "Klant3", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Klant4", "Klant4", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
  }
  modify(1)
}

singledrawing(0,"Single-part drawing")
{
  tab_page("Klant","Klant_UDA",8)
  modify(1)
}
/*****
/* Drawing attributes - assembly */
*****/
assemblydrawing(0,"Assembly drawing")
{
  tab_page("Klant","Klant_UDA",8)
  modify(1)
}
/*****
/* Drawing attributes - GA */
*****/
gadrawing(0,"GA drawing")
{
  tab_page("Klant","Klant_UDA",8)
  modify(1)
}
/*****
/* Drawing attributes - multi */
*****/
```

Het tabblad dat wordt gebruikt, wordt per type tekening aangeduid.



Wanneer u in dit bestand meerdere tabbladen toevoegt, kunt u dus definiëren in welke tekeningtypen de tabbladen moeten worden getoond.

4. Pas desgewenst de velden aan in het bestand:

```
gadrawing(0,"GA drawing")
{
  tab_page("Klant")
  {
    attribute("Naam_klant","Naam klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Adres_klant","Adres klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Tel_nr_klant","Tel. nr. klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("E-mail_adres_klant","E-mail adres klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
  }
  modify(1)
}

singledrawing(0,"Single-part drawing")
{
  tab_page("Klant","Klant_UDA",8)
  modify(1)
}
/*****
/* Drawing attributes - assembly */
*****/
assemblydrawing(0,"Assembly drawing")
{
  tab_page("Klant","Klant_UDA",8)
  modify(1)
}
/*****
/* Drawing attributes - GA */
*****/
gadrawing(0,"GA drawing")
{
  tab_page("Klant","Klant_UDA",8)
  modify(1)
}
/*****
/* Drawing attributes - multi */
*****/
```

Hierdoor zit het dialoogvenster er als volgt uit:

Attribute	Checked	Input Field
Naam klant	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Adres klant	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Tel. nr. klant	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>
E-mail adres klant	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>

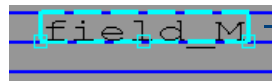
Om deze toegevoegde gebruikersattributen weer te geven in tekeningen moet u weer gebruik maken van de namen van deze gebruikersattributen zoals ze zijn beschreven in het bestand `objects.inp`.

Voorbeeld

Stappenplan

U wilt de gegevens van de klant in een template in de tekening weergeven:

1. Open de template die u aan wilt passen in de Template Editor of maak een nieuwe template
2. Dubbelklik op het **Waarde veld** dat u aan wilt passen of voeg een nieuw Waarde Veld toe:



Waarde Veld eigenschappen

Inhoud
Formule: GetValue("MATERIAL")
Attribuut... Formule...

Formaat
Naam: Waarde veld
Aantal regels: 1
Data type: Tekst
Volgorde: Geen
Uitvoer 0 als een lege tekenreeks
Verbergen in uitvoer
Betekenis:
Eenheid: Geen
Decimalen: 0
Bij gecombineerde rows
 Waarden niet optellen
 Waarden optellen door alle rows
 Waarden binnen 1 row optellen
Vrije attributen...

Opmaak
Lettertype: Courier New ... Lengte: 7 karakter(s)
Uitvullen: Links

Stel als default in voor nieuwe waarde velden

OK Toepassen Annuleer

3. Open nu het bestand `objects.inp` in de modelmap.
4. Pas nu in de keuzelijst **Formule** in het dialoogvenster **Waarde Veld eigenschappen** de naam van het gebruikersattribuut aan zoals deze voorkomt in het bestand `objects.inp`:

```
gadrawing(0,"GA drawing")
{
  tab_page("Klant")
  {
    attribute("Naam_klant", "Naam klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Adres_klant", "Adres klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Tel_nr_klant", "Tel. nr. klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("E-mail_adres_klant", "E-mail adres klant", string, "%s", yes, none, "0")
    {
      value("", 0)
    }
  }
  modify(1)
}
```

5. De regel wordt weer voorafgegaan door de tekst **DRAWING.USERDEFINED.** (het gaat hier tenslotte om een gebruikersattribuut in de tekening):

Waarde Veld eigenschappen

Inhoud
Formule: `GetValue("DRAWING.USERDEFINED.Naam_klant")`

Attribuut... Formule...

Formaat
Naam: Waarde veld_2
Aantal regels: 1
Data type: Tekst
Uitvoer 0 als een lege tekenreeks
Verbergen in uitvoer
Betekenis:
Eenheid: Geen
Decimalen: 0
Volgorde: Geen
Bij gecombineerde rows
 Waarden niet optellen
 Waarden optellen door alle rows
 Waarden binnen 1 row optellen
Vrije attributen...

Opmaak
Lettertype: Courier New
Lengte: 10 karakter(s)
Uitvullen: Links

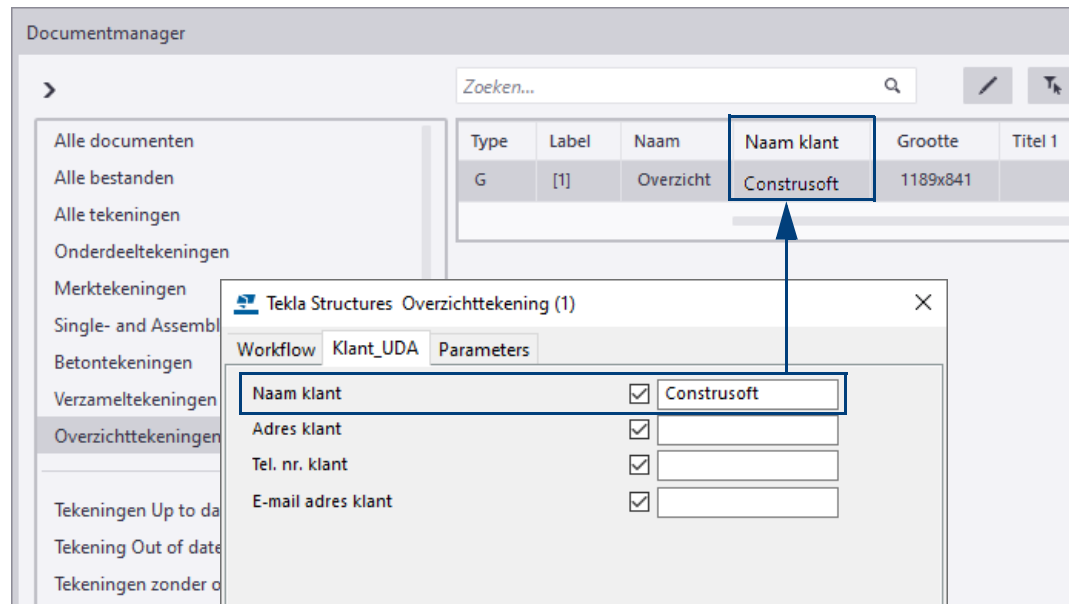
Stel als default in voor nieuwe waarde velden

OK Toepassen Annuleer

6. Pas indien gewenst de overige instellingen in het dialoogvenster aan en klik op **OK** en sla de template op in de Template Editor.
7. Maak nu een tekening waarbij deze template wordt gebruikt en u zult zien dat de betreffende gegevens van de klant verschijnen.

Gebruikersattributen van tekeningen in de Documentmanager weer- geven

We voegen als laatste een gebruikersattribuut van overzichtstekeningen toe als kolom in de Documentmanager, in ons geval het gebruikersattribuut **Naam klant**:



U definieert gebruikersattributen als kolom in de Documentmanager in het bestand DocumentManagerUDAs.txt in de map .\TeklaStructures\<>versie>\Environments\netherlands\General.

Hierin definieert u één gebruikersattribuut per regel:

```
DR_ANYUDAINDL
dr_comment
DRAWING_USERFIELD_1
DRAWING_USERFIELD_2
DRAWING_USERFIELD_3
DRAWING_USERFIELD_4
DRAWING_USERFIELD_5
DRAWING_USERFIELD_6
DRAWING_USERFIELD_7
DRAWING_USERFIELD_8
OUTSIDE_LEFT
OUTSIDE_RIGHT
OUTSIDE_TOP
OUTSIDE_BOTTOM
INSIDE_LEFT
INSIDE_RIGHT
INSIDE_BOTTOM
INSIDE_TOP
Cutloss
Naam_klant
```

Let erop dat de namen van de gebruikersattributen hoofdlettergevoelig zijn en dat het gebruikersattribuut (uiteraard) in het inp-bestand bestaat.

De bestandsnaam kan DocumentManagerUDAs.txt zijn maar mag ook DocumentManagerUDAs_<suffix>.txt zijn waarbij <suffix> een willekeurige string kan zijn.

De bestanden kunnen worden geplaatst in de modelmap of in een map die via de variabelen XS_FIRM, XS_PROJECT, XS_SYSTEM of XS_INP is gedefinieerd.

Wanneer u diverse bestanden DocumentManagerUDAs.txt gebruikt, wordt de inhoud van elk gevonden bestand samengevoegd.

Zie ook

Klik [hier](#) voor meer gedetailleerde informatie over het gebruik van de Documentmanager.

Gebruikersattributen van tekeningen in de Tekeningenlijst weergeven

De Documentmanager is beschikbaar sinds Tekla Structures 2018i, in alle eerdere Tekla Structures-versies beschikte u over de Tekeningenlijst.

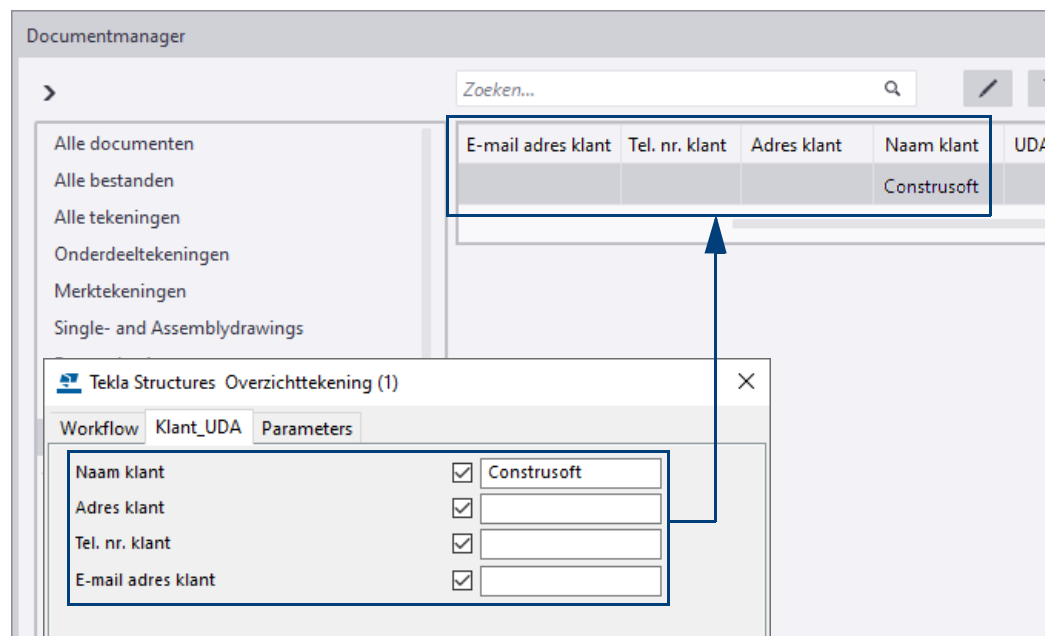
Om gebruikersattributen van overzichtstekeningen toevoegen als kolom in de Tekeningenlijst geldt het volgende:

Voor zowel zelf-gedefinieerde gebruikersattributen van tekeningen als voor de standaard beschikbare gebruikersattributen kunt u definiëren dat ze in de Tekeningenlijst zichtbaar moeten zijn.

Stel hiervoor de 5e waarde in de definitie van het gebruikersattribuut in op "yes" in het bestand `objects.inp`:

```
gadrawing(0,"GA drawing")
{
  tab_page("Klant")
  {
    attribute("Naam_klant", "Naam klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Adres_klant", "Adres klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("Tel_nr_klant", "Tel. nr. klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("E-mail_adres_klant", "E-mail adres klant", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
  }
  modify(1)
}
```

In de Documentmanager:



Voorbeeld 2

Een nieuw tabblad toevoegen voor profielen

Hernoem het bestand `CS_objects_model.inp` in de map `..\<versie>\Environments\netherlands\inp` naar `objects_model.inp`. Start nu Tekla Structures en maak een nieuw model.

In de gebruikersattributen van alle profielen (staal, hout en beton) is nu het tabblad *Klant* toegevoegd. Het tabblad beschikt over de keuzelijst `Main operation` en gebruikersattribuut `Klant eigen`:

The screenshot shows the 'Stalen kolom' dialog box. The 'Gebruikersattributen' section is highlighted with a red box, indicating the location of the user attributes configuration.

The screenshot shows the 'Tekla Structures Kolom (1)' dialog box, specifically the 'Klant' (Client) tab. The 'Main operation' and 'Klant eigen' (Client own) attributes are visible, both with checkboxes and input fields.

Parameters	IFC export	Nummering	GC UDA
Artikel	Userfields	Structurele gegevens	Klant
Main operation	<input checked="" type="checkbox"/>	-	
Klant eigen	<input checked="" type="checkbox"/>		

U kunt het inp-bestand openen met een willekeurige teksteditor. Bovenaan wordt de naam van het tabblad aangegeven, daaronder de attributen.

In dit voorbeeld zijn de attributen een keuzelijst met vijf opties en een tekst (string) met vrij in te vullen tekst:

```
CS_objects_model.inp
1 part(0,"Part")
2 {
3   tab_page("Klant") naam van het tabblad
4   {
5     /*****ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****/
6     attribute("MAIN_OPERATION", "Main operation", option, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
7     {
8       value("-", 2)
9       value("W", 0)
10      value("V", 0) optielijst
11      value("S", 0)
12      value("Z", 0)
13    }
14    attribute("Customer_model", "Klant eigen", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
15    {
16      value("", 0) parameter met vrij in te vullen tekst
17    }
18    /*****ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****/
19  }
20
21  tab_page("Klant","Klant",43) ← declaratie van het tabblad
22  modify(1)
23
24 }
25 beam(0,"j_beam")
26 {
27   tab_page("Klant","Klant",15)
28   modify(1)
29   column(0,"j_column") ← definieer de profieltypen waar u het tabblad terug wilt zien
30   {
31     tab_page("Klant","Klant",22)
32     modify(1)
33   }
34   beamortho(0,"j_ortho_beam") ←
35   {
36     tab_page("Klant","Klant",15)
37     modify(1)
38   }
39   twinprofile(0,"j_twin_profiles") ←
40 }
```

De attributen worden eerst tussen aanhalingstekens gedefinieerd en daarna de vertaling. Werkt u in de Nederlandse taal dan kan daar direct de Nederlandse tekst ingevuld worden.

Werkt u met verschillende talen dan kan er in een vertaalbestand gelinkt worden naar een vertaalstring (die veelal met een "j_" beginnen, bijvoorbeeld "j_vertaalstring").

Na de declaratie van het tabblad kan opgegeven worden bij welke profieltypen het tabblad getoond moet worden. Desgewenst kunt u hier bepaalde typen verwijderen.

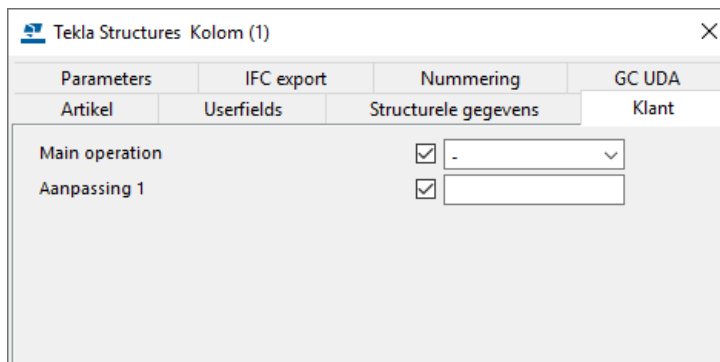
De naam wijzigen van een gebruikersveld

We passen zowel de attributnaam als de weergave aan in het voorbeeld bestand:

```
/******ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****  
attribute("MAIN_OPERATION", "Main operation", option, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
{  
  value("-", 2)  
  value("W", 0)  
  value("V", 0)  
  value("S", 0)  
  value("Z", 0)  
}  
attribute("aanpassing1", "Aanpassing 1", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")  
{  
  value("", 0)  
}  
/******ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****
```

In de attributnaam mogen geen spaties voorkomen, in de weergave mogen wel spaties voorkomen.

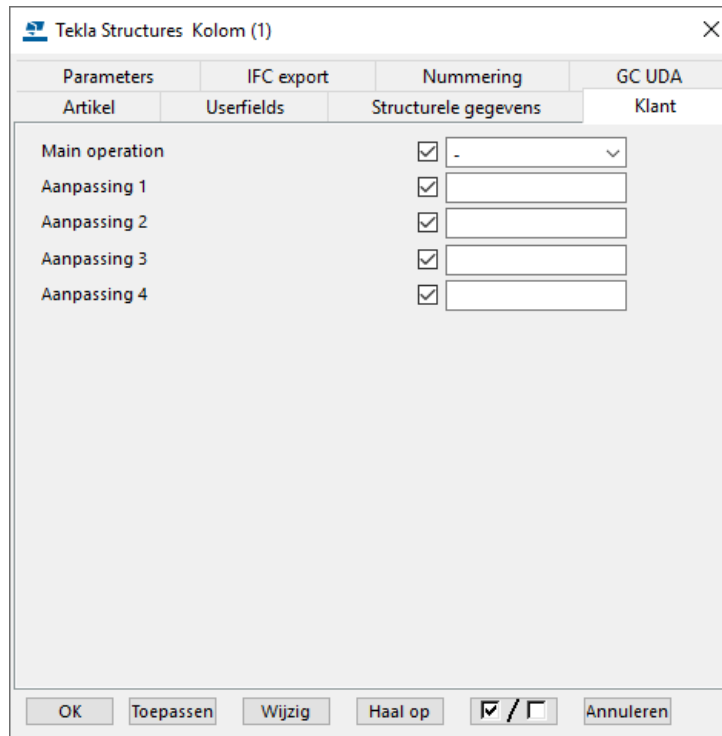
Na het heropenen van het model zijn de wijzigingen zichtbaar:



Gebruikersattributen kopiëren

In het bestand kunt u naar keuze gebruikersattributen kopiëren. Let erop dat elk gebruikersattribuut een unieke benaming krijgt:

```
/******ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****  
attribute("MAIN_OPERATION", "Main operation", option, "%s", no, none, "0.0", "0.0")  
{  
  value("-", 2)  
  value("W", 0)  
  value("V", 0)  
  value("S", 0)  
  value("Z", 0)  
}  
attribute("aanpassing1", "Aanpassing 1", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")  
{  
  value("", 0)  
}  
attribute("aanpassing2", "Aanpassing 2", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")  
{  
  value("", 0)  
}  
attribute("aanpassing3", "Aanpassing 3", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")  
{  
  value("", 0)  
}  
attribute("aanpassing4", "Aanpassing 4", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")  
{  
  value("", 0)  
}  
/******ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****
```



Een keuzelijst aanpassen

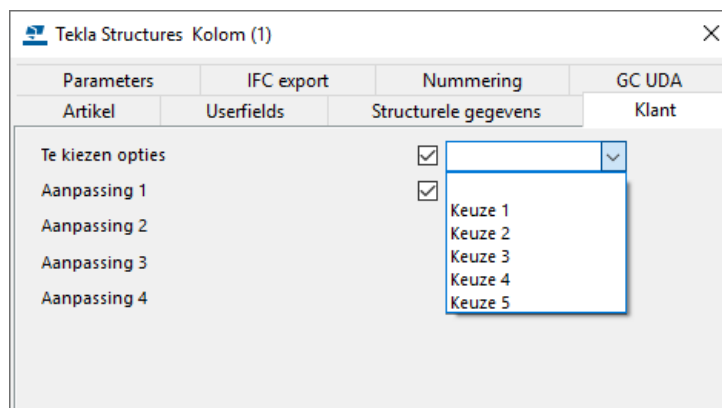
Het aantal opties in de keuzelijst en de weer te geven waarden kunt u naar eigen inzicht kopiëren en aanpassen:

```

/*****ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****/
attribute("Keuzelijst", "Te kiezen opties", option, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
{
  value("", 2)
  value("Keuze 1", 0)
  value("Keuze 2", 0)
  value("Keuze 3", 0)
  value("Keuze 4", 0)
  value("Keuze 5", 0)
}
attribute("aanpassing1", "Aanpassing 1", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
{
  value("", 0)
}
/*****ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****/

```

Na heropenen van het model:



Wanneer u het betreffende model heropent, mag er geen "ping" te horen zijn. Als dat wel zo is zit er een inconsequentie in het bestand objects.inp. Dit moet dan eerst worden opgelost!

Een leeg attribuut toevoegen

Om een lege regel toe te voegen, plaats u onderstaande regel op de gewenste positie:

```
attribute("LABEL1", " ", label, "%s", no, none, "0.0","0.0")

/*****ATTRIBUTEN VOOR DE FIRMA Klant*****/
attribute("Keuzelijst", "Te kiezen opties", option, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
{
  value("", 2)
  value("Keuze 1", 0)
  value("Keuze 2", 0)
  value("Keuze 3", 0)
  value("Keuze 4", 0)
  value("Keuze 5", 0)
}
attribute("LABEL1", " ", label, "%s", no, none, "0.0","0.0")
attribute("aanpassing1", "Aanpassing 1", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
{
  value("", 0)
}
```

Parameters	IFC export	Nummering	GC UDA
Artikel	Userfields	Structurele gegevens	Klant
Te kiezen opties		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
Aanpassing 1		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
Aanpassing 2		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
Aanpassing 3		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
Aanpassing 4		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	

Een tekstregel toevoegen

U kunt tekstregels toevoegen (dus regels zonder een waarde met een gebruikersattribuut). Voeg bijvoorbeeld onderstaande regel toe:

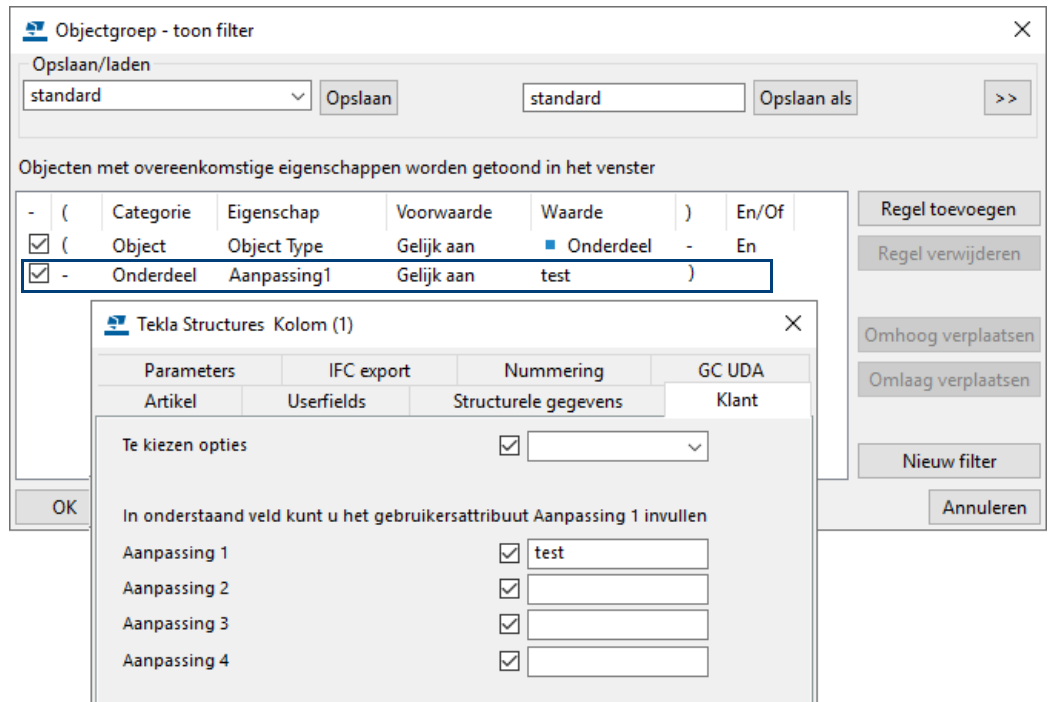
```
attribute("LABEL1", "In onderstaand veld kunt u het gebruikersattribuut Aanpassing 1 invullen", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
```

```
attribute("LABEL1", "In onderstaand veld kunt u het gebruikersattribuut Aanpassing 1 invullen", label, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
attribute("aanpassing1", "Aanpassing 1", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
```

Parameters	IFC export	Nummering	GC UDA
Artikel	Userfields	Structurele gegevens	Klant
Te kiezen opties		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
In onderstaand veld kunt u het gebruikersattribuut Aanpassing 1 invullen		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
Aanpassing 1		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
Aanpassing 2		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
Aanpassing 3		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	
Aanpassing 4		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/>	

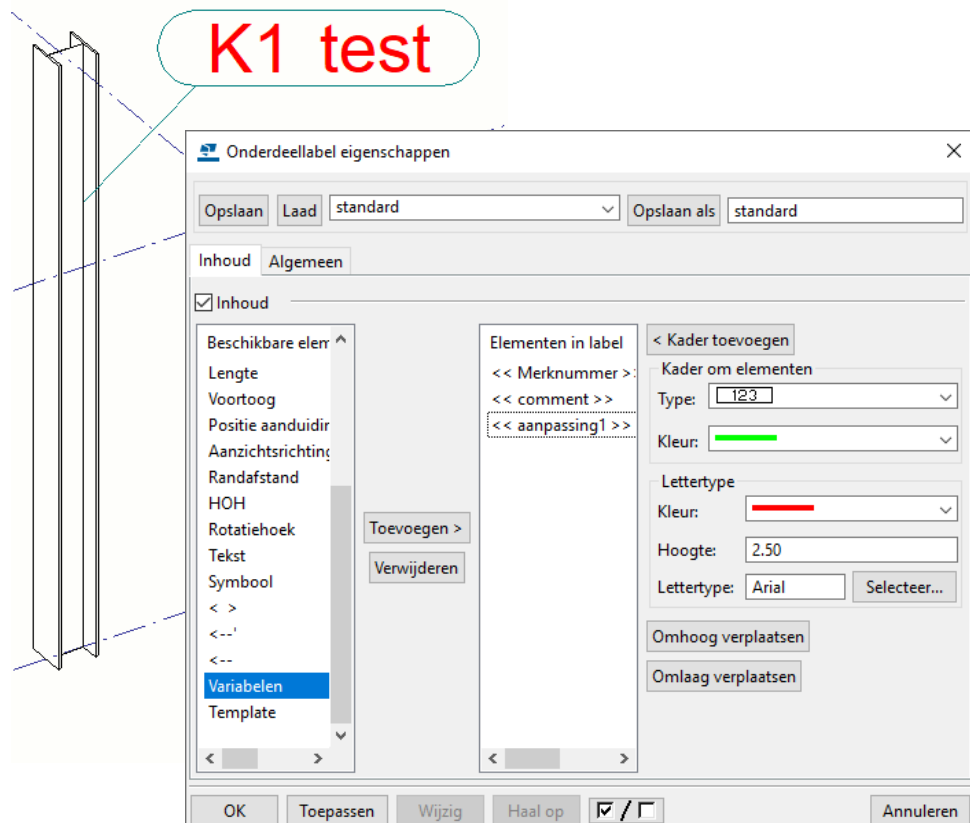
Onderdelen filteren in modelvensters

Maak een objectgroep- of selecteerfilter op basis van een bepaalde waarde van een gebruikersattribuut. Kies de optie **Onderdeel** in de kolom *Categorie* en kies het gewenste gebruikersattribuut in de kolom *Eigenschap*. In de kolom *Waarde* kan de waarde ingevuld worden (of eventueel - met de rechtermuisknop op het waardeveld klikkend - het object in het model selecteren):



Gebruikersattributen weergeven in tekeningen

Om de waarde van gebruikersattributen in labels van onderdelen in tekeningen weer te geven, vult u het gebruikersattribuut in bij labelelement **Variabelen**:



Notities